ponteiro criado para diminuir a quantidade ou volume de valore.

passa os valores por referencia

vc so pode apontar para o endereço que vc criou

ponteiro so pega o endereço de alguma variável

pegar o endereço sem \*

x varieavel px aponta

%p mostra o valor real

inte

int\*px =&x

ram

x real

px cara que se passa por x

int main()

{

int x, \*px;

x=2000000;

px = &x;

printf("%d\n"),x;

printf("%d\n"),px;

\*px = 200

printf("%d\n"),x;

printf("%d\n"),px;

printf("%p\n"),x;

printf("%p\n"),px;

}

Ex2

int x, \*px;

x=2000000;

px = &x;

printf("%d\n"),x;

printf("%d\n"),px;

printf("Digite um valor para x: ");

scanf("%d",&x);

printf("%d\n"),x;

printf("%d\n"),px;

printf("Digite um valor para x: ");

scanf("%d",&\*px);

/\*scanf("%d",px);\*/

printf("%p\n"),x;

printf("%p\n"),px;

printf("%p\n", &x);

ex3

#include <stdio.h>

void preencherValor(int \* num);

int main()

{

int valor;

preencherValor(&valor);

printf("Vaalor preenchido: %d\n",valor);

}

void preencherValor(int \* num){

\*num = 200;

}

Ex4

#include <stdio.h>

int main()

{

int valorA = 20, valorB = 10, \*px1, \*px2;

px1 = valorA + valorB;

px2 = valorA - valorB;

px1 = valorA - valorB;

printf("Vaalor preenchido: %d\n",valor1);

printf("Vaalor preenchido: %d\n",valor2);

}

#include <stdio.h>

void troca(int \*num1, int \*num2);

int main()

{

int num1=10, num2=20;

printf("num1: %d - num2: %d\n",num1, num2);

troca(&num1, &num2);

printf("num1: %d - num2: %d\n",num1, num2);

}

void troca(int \*num1, int \*num2){

int aux;

aux = \*num1;

\*num1 = \*num2;

\*num2 = aux;

}